



Nos Jeux Video 70-90

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Nos Jeux Video 70-90

LACOMBE Marc

Nos Jeux Video 70-90 LACOMBE Marc

LA "PLAY HISTOIRE" (1951-1984). Les proto-jeux "play-historiques" 1951. Les jeux d'arcade mènent la danse ! 1978-1981. Jouer à la maison !. Les ordinateurs familiaux émergents. L'EPOQUE DES GRANDS DUELS (1985-1994). Le duel Sega vs Nintendo : premier round ! 1986. Le duel des ordinateurs familiaux 1985. Le duel Sega vs Nintendo : deuxième round ! 1990. Le PC, une machine de guerre !

 [Télécharger Nos Jeux Video 70-90 ...pdf](#)

 [Lire en ligne Nos Jeux Video 70-90 ...pdf](#)

Téléchargez et lisez en ligne Nos Jeux Video 70-90 LACOMBE Marc

144 pages

Présentation de l'éditeur

Qui n'a jamais joué à Mario le plombier le plus célèbre de la planète ? Sa salopette est aujourd'hui aussi emblématique que le masque de Zorro.

Au commencement était la "play-histoire". En 1958 aux Etats-Unis, un savant un peu fou cherche à distraire les visiteurs qui se pressent aux journées portes ouvertes de son labo. A l'aide d'un oscilloscope et d'une molette aux allures de thermostat de four, il crée le premier jeu vidéo de l'histoire : *Tennis for two*.

Ce n'est que le début d'une longue saga qui verra au fil des années, américains (Sega et Sony) et Japonais (Nintendo) rivaliser de créativité pour séduire un public toujours plus nombreux.

Dans les années 70, les salles de jeux envahissent les centres villes. Pacman et Space Invaders sont les premiers rois de la fête, les "gamers" de l'époque se souviennent avoir passé des heures dans ces lieux terriblement bruyants et surpeuplés mais ô combien exaltants !

Au début des années 80, les toutes premières consoles de salon "Game&Watch" font leur apparition : Mickey, Popeye, Donkey Kong et déjà Mario essayaient désespérément de rattraper des boîtes de conserves. Le temps de la couleur n'est pas encore venu, mais les premiers graphismes sont sympathiques. Ces ancêtres de la Game Boy rencontrent un vrai succès. A la fin des années 80, les progrès technologiques s'accroissent, les aventures sont scénarisées, l'ère du Jeu Vidéo va pouvoir commencer.

Atari, Sega et Nintendo lancent une nouvelle génération de consoles : Mario s'est trouvé en chemin un frère Luigi et un cousin Wario, Donkey Kong se bat contre les ice-clumbers, Link le fier héros part délivrer Zelda des forces du mal, Lara Croft, la plus sexy des aventurières fait un véritable tabac auprès des ados pré-pubères. Combien de garçons ont cherché pendant des semaines entières le code secret qui permettait de voir la belle Lara sans ses vêtements ?

Les produits dérivés ne tardent pas à envahir le marché : figurines, vêtements divers, posters... s'arrachent par milliers.

Présenté par Marcus, le testeur de jeu professionnel français, l'homme qui a joué à tous les jeux vidéos de l'univers visible et invisible, voici un album nostalgique, le livre des années Jeux Vidéos qui se comptent déjà par dizaines. A l'aide de sa superbe collection, de ses archives et de ses nombreux souvenirs, partez au pays des petites êtres en deux dimensions sur fond de musique électronique.

Biographie de l'auteur

Marc Lacombe, plus connu sous le sobriquet de "Marcus" est un des pionniers du jeu vidéo dans la presse (Tilt, Consoles Plus) et à la télévision, avec des émissions comme Microkids (France 3), Cyberflash (Canal +), et surtout Level One, sur Game One. Aujourd'hui, il anime sur Nolife l'émission Chez Marcus dans laquelle il fait comme s'il recevait virtuellement le téléspectateur chez lui pour tester un jeu dans les conditions du direct; il réalise un billet d'humeur, Marcus a dit, sur Jeuxactu.com, et retrace avec un plaisir communicatif l'histoire du jeu vidéo dans Retro Game One sur Game One. Philippe Kieffer est journaliste, il

a collaboré pendant 10 ans au journal Libération. Il est aujourd'hui producteur pour la télévision. Il est coauteur de la biographie de Thierry Ardisson : Confessions d'un baby-boomer.

Download and Read Online Nos Jeux Video 70-90 LACOMBE Marc #QDYN0JLST23

Lire Nos Jeux Video 70-90 par LACOMBE Marc pour ebook en ligneNos Jeux Video 70-90 par LACOMBE Marc Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres, livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne, bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les livres Nos Jeux Video 70-90 par LACOMBE Marc à lire en ligne.Online Nos Jeux Video 70-90 par LACOMBE Marc ebook Téléchargement PDFNos Jeux Video 70-90 par LACOMBE Marc DocNos Jeux Video 70-90 par LACOMBE Marc MobipocketNos Jeux Video 70-90 par LACOMBE Marc EPub
QDYN0JLST23QDYN0JLST23QDYN0JLST23