



Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken



Download



Online Lesen

Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken Jochen Ludewig, Horst Lichter ebook
pdf

Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken

Jochen Ludewig, Horst Lichter

Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken Jochen Ludewig, Horst Lichter

 [Download Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozes ...pdf](#)

 [Online lesen Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Proz ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken Jochen Ludewig, Horst Lichter

Format: Kindle eBook

Kurzbeschreibung

Das Buch vermittelt die Grundlagen, Erfahrungen und Techniken, die den Kern des Software Engineerings bilden. Es ist als Material zu einer Vorlesung über Software Engineering konzipiert, aber auch sehr gut zum Selbststudium für Praktiker geeignet. Der Inhalt des Buches ist in fünf Teile gegliedert: Grundlagen, Menschen und Prozesse, Daueraufgaben im Softwareprojekt, Techniken der Softwarebearbeitung sowie Verwaltung und Erhaltung der Software. Auch auf die Ausbildung zukünftiger Software-Ingenieure wird eingegangen. textico.de

Man kann *Software Engineering* ruhig die Buch gewordenen Vorlesung zum Selbststudium nennen, denn nicht erst in der 3., korrigierten Auflage ist der fast 700 Seiten umfassende Schmöker die Referenz für Studierende und Lehrende bis hin zu Projektverantwortliche und Entwickler aus der Praxis. Die beiden Autoren, Prof. Dr. rer. nat. Jochen Ludewig und Prof. Dr. rer. nat. Horst Lichter kennen das Software Engineering sowohl aus der Praxis als auch aus der Forschung und Lehre - auf Grundlage dieser vielfältigen Auseinandersetzung ermöglichen sie dem Leser einen erfahrungsbasierten Über- und Einblick ins Software-Engineering, der sowohl die Theorie als auch die Praxis abdeckt. Ludewig und Lichter gehen methodisch/vorlesungsorientiert vor und bauen das Theorie- und Praxiswissen zum Software Engineering auf ein festes Fundament: zuerst die Grundlagen, angefangen bei der Definition der Grundbegriffe und des Software Engineering, Nutzen- und Kostenabwägungen sowie Qualität von Software, Modelle und Modellierung. Bei all dem sollte man nicht vergessen: trotz Software geht es um Menschen und Prozesse: Projekt, Leitung, Management, Modelle, Bewertungs- und Verbesserungsprozesse. Und welche Aufgaben ziehen sich durch das ganze Software-Projekt? Dokumentation und Qualitätssicherung/Prüfung, inklusive Metriken und Bewertungen. Doch auch wenn das Projekt mit einer „fertigen“ Software beendet ist, ist es noch nicht vorbei: Pflege/Wartung, Konfigurationsverwaltung, Reengineering und Recycling. Am Ende des Buchs dann ein Literaturverzeichnis und ein Index. Perfekt fürs Selbststudium, für den Job oder studiumsbegleitend - umfassend, verständlich und zahllos oft erprobt; wer nach einem realitätstauglichen Zugang zu allen Aspekten des Software Engineering sucht, ist mit *Software Engineering* am Ziel der Suche angekommen. --Wolfgang Treß/textico.de

Das Buch vermittelt die Grundlagen, Erfahrungen und Techniken, die den Kern des Software Engineerings bilden. Es ist als Material zu einer Vorlesung über Software Engineering konzipiert, aber auch sehr gut zum Selbststudium für Praktiker geeignet. Der Inhalt des Buches ist in fünf Teile gegliedert: Grundlagen, Menschen und Prozesse, Daueraufgaben im Softwareprojekt, Techniken der Softwarebearbeitung sowie Verwaltung und Erhaltung der Software. Auch auf die Ausbildung zukünftiger Software-Ingenieure wird eingegangen.

Download and Read Online Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken Jochen Ludewig, Horst Lichter #3EOF8IKRTJY

Lesen Sie Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher für online ebookSoftware Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher Kostenlose PDF download, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher Bücher online zu lesen. Online Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher ebook PDF herunterladenSoftware Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher DocSoftware Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher MobipocketSoftware Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher EPub